

ẾCH SĂN MỒI

Có m bậc thang đánh số từ 1 tới m từ trên xuống. Mỗi bậc thang được chia đều làm n ô, đánh số từ 1 tới n từ trái qua phải. Ô thứ j trên bậc thang i được gọi là ô (i, j) và trên đó có một lượng thức ăn là a_{ij} .

Một con ếch muốn đi săn mồi trên những bậc thang. Ếch được xuất phát từ một ô tùy ý trên bậc thang 1 và nhảy dần xuống bậc thang m . Khi nhảy tới ô nào thì ếch sẽ ăn hết số thức ăn trong ô đó. Tuy nhiên có một hạn chế là từ ô (x, y) , chú ếch chỉ được phép nhảy sang ô (x', y') nếu:

$$\begin{cases} x' = x + 1 \\ |y' - y| \leq k \end{cases}$$

Yêu cầu: Tìm một cách đi kiếm ăn cho chú ếch sao cho tổng lượng thức ăn kiếm được là nhiều nhất.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản FROG.INP

- Dòng 1 chứa ba số nguyên dương $m, n, k \leq 1000$
- m dòng tiếp theo, dòng thứ i chứa n số nguyên dương, số thứ j là $a_{ij} \leq 10^9$

Các số trên một dòng của input file được ghi cách nhau ít nhất một dấu cách

Kết quả: Vào từ file văn bản FROG.OUT

- Dòng 1 ghi tổng lượng thức ăn kiếm được
- m dòng tiếp theo, dòng thứ i ghi một số nguyên là số hiệu ô đi qua trên bậc thang i .

Ví dụ

FROG.INP	FROG.OUT
3 5 2	18
4 3 2 1 1	3
4 3 5 4 9	5
1 2 3 7 5	4