

Xếp đồ

Bạn cần xếp N món đồ vào L ngăn tủ. Mỗi món đồ chỉ có thể được xếp vào một trong hai ngăn tủ, món đồ thứ i chỉ có thể được xếp vào ngăn tủ A_i hoặc B_i . Bạn cố gắng xếp từng món đồ theo thứ tự từ 1 đến N , áp dụng quy tắc đầu tiên hợp lệ trong các quy tắc sau:

- Nếu ngăn tủ A_i trống, xếp món i vào ngăn tủ A_i .
- Nếu ngăn tủ B_i trống, xếp món i vào ngăn tủ B_i .
- Thử chuyển món đồ hiện đang được xếp ở ngăn tủ A_i sang ngăn tủ khác mà nó có thể xếp được, nếu ngăn tủ đó vẫn không trống thì tiếp tục thử chuyển món đồ trong ngăn tủ đó, và cứ như vậy cho đến khi chuyển được vào một ngăn trống. Xếp món i vào ngăn tủ A_i . Nếu không thực hiện được, tiếp tục với quy tắc tiếp theo.
- Thử chuyển món đồ hiện đang được xếp ở ngăn tủ B_i sang ngăn tủ khác mà nó có thể xếp được, nếu ngăn tủ đó vẫn không trống thì tiếp tục thử chuyển món đồ trong ngăn tủ đó, và cứ như vậy cho đến khi chuyển được vào một ngăn trống. Xếp món i vào ngăn tủ B_i . Nếu không thực hiện được, tiếp tục với quy tắc tiếp theo.
- Không xếp được món i , đành vứt nó đi thôi.

Bạn hãy cho biết món đồ nào được xếp, món đồ nào bị vứt đi nhé.

Tên bài: DRAWER

Input: Standard Input

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên N và L .
- N dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm hai số nguyên mô tả A_i và B_i

Output: Standard Output

- In ra N dòng, dòng thứ i in ra *LADICA* nếu đồ vật có thể xếp được. Nếu không, in ra *SMECE*.

Giới hạn:

- $1 \leq N, L \leq 3 \times 10^5$.

Sample Input	Sample Output
5 3	LADICA
1 2	LADICA
1 3	LADICA
1 2	SMECE
1 3	SMECE
1 2	
9 10	LADICA
1 2	LADICA
3 4	LADICA
5 6	LADICA
7 8	LADICA

9 10	LADICA
2 3	LADICA
1 5	LADICA
8 2	LADICA
7 9	